Agenda  
  
 Date: 2013-03-18  
  
 Facilitator: Filip Carlén  
  
 Participants: Linnea Otterlind, Marcus Lagerstedt, Elin Ljunggren, Filip Carlén  
  
1. Objectives (5 min) Resolve any issues preventing the team to   
 continue (this should be possible to verify at next meeting,   
 short clear description, use issues from project site).   
  
2. Reports (15 min) From previous meetings, (un)solved issues,   
 etc. , see also 4   
  
3. Discussion items (35 min)   
  
 (a) How do we do...?   
  
 (b) What to do...?   
  
 (c) Why is...?   
  
4. Outcomes and assignments (5 min)   
  
 (a) It's decided that only a single .... (add to Issues, Wiki,   
 Possible RAD)   
  
 (b) Peter should....   
  
 (c) Anna should...   
  
5. Wrap up   
  
 (a) Unsolved ...   
  
 (b) Next meeting?

1.

* Vi måste spika typ av projekt.
* Göra sig mer klar över kursens innehåll, vad som ska göras när osv. Schemaläggning, vilka verktyg mm.

2. Har inte haft några möten innan....

3.

* Möten i skolan. Fixa kalender i google för gruppen. Använd facebook-gruppen och sms-gruppen flitigt! Möten varje måndag och fredag (plus torsdag med handledare). Måndagsmöten så planeras vad som ska göras under veckan, fredag bestäms tid för måndagsmötet och veckan sammanfattas? Filip tar på sig att boka salar och annat administrativt. Vi använder oss av Eclipse för kodningen.
* Ett spel ska göras, lutar mycket åt ett plattformsspel liknande super mario. Vi börjar med ambitionen att göra en bana, om vi har mer tid så utökar vi med mer banor och funktioner. Ta sig från en punkt till en annan utan att dö. 2D-miljö, man kan springa till höger eller vänster och antagligen kanske hoppa, ducka, klättra, skjuta mm. Skulle vara kul med multiplayer, men det prioriteras inte. Vore bra med en egen story, typ lärare och klara tentan på chalmers eller liknande.
* Börjar även snacka om hur mvc funkar och vilka roller vi ska ha.

4.

* Alla läser på om mvc till på fredag.
* Lager fixar kalender.
* På tisdag (imorgon) fixar vi git.
* Carlén fixar en google-grupp och kollar upp google code.
* Alla spånar spel-idéer och tänker över vilken roll i gruppen man är intresserad av.
* Vi ska börja skriva på RAD.